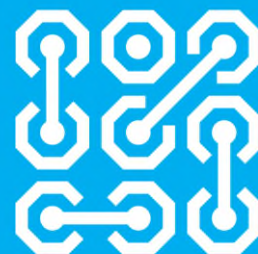


Documentation

CLAVIER 001FR2485



L'essentiel :

Code maître d'origine : **1 2 3 4**

État normal du
clavier au repos : éteint  Vert
fixe

Pour rentrer en programmation :

- composer 2x le code maître :

1 2 3 4 1 2 3 4

- Ou passer 2 fois la carte maître :



RÉFÉRENCES

001FR2485 CLAVIER et lecteur 125Khz

permettant un fonctionnement :

- Lecteur de proximité seul
- Lecteur de proximité ou code
- Lecteur de proximité et code

BADGES 125KHZ COMPATIBLES :

001FR2137 Carte de proximité

001FR2148 Badge porte clé

001FR2156N Bracelet noir

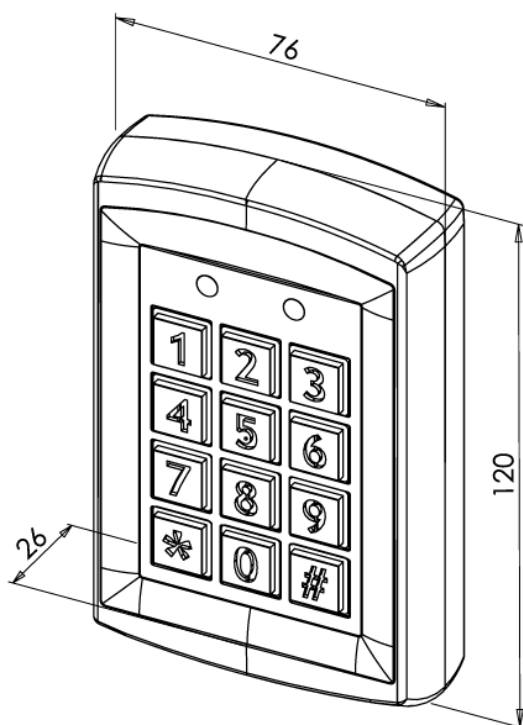
001FR2151 Badge adhésif 25mm



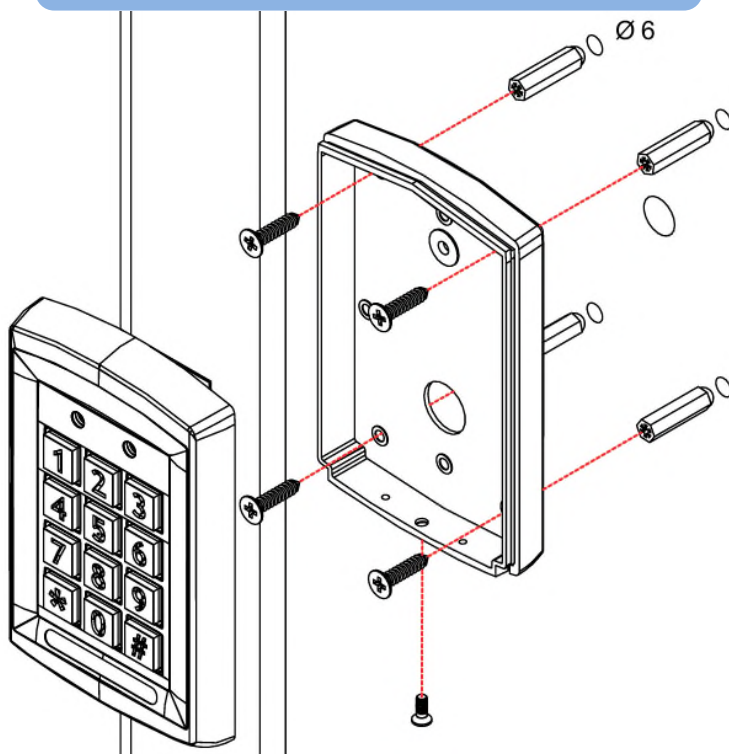
CARACTERISTIQUES

H x l x p	120 x 76 x 26 mm
Poids	0,51 Kg
Voltage	12/24 v ac/dc
Consommation	50_40ma / 80_40ma
Nombre de relais	2 temporisable de 0 à 99s / ou bistable
Puissance contact relais	2A – 30VDC
Entrée bouton poussoir	2
Nombre CODES	1000 sur relais1 10 sur relais2
Indice de protection	IP55
Température fonctionnement	-10/+60°C

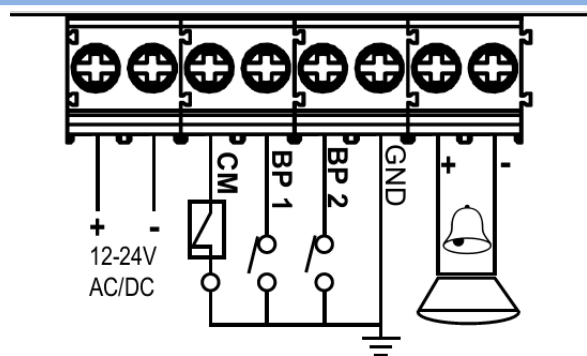
DIMENSIONS



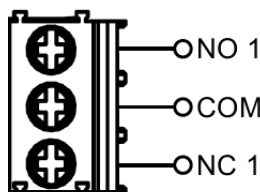
INSTALLATION



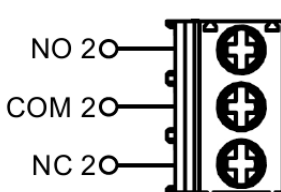
RACCORDEMENT



Relais 1



Relais 2



BP1 - GND

Bouton poussoir sortie libre du relais 1

BP2 - GND

Bouton poussoir sortie libre du relais 2

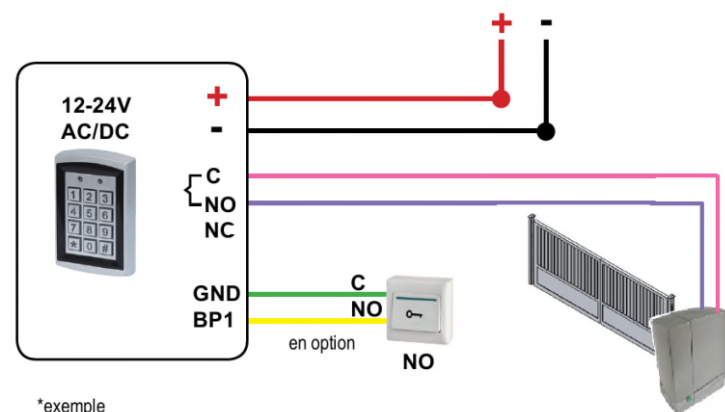
CM - GND

Contact magnétique *



Sonnette **

RACCORDEMENT D'UN PORTAIL*



*exemple

* **CM** (contact magnétique) : si branchement d'un contact de porte sur cette entrée, celui-ci permet d'annuler la temporisation assigné au relais lorsque la porte est à nouveau fermée

** Voir fonction sonnette

Programmation

État normal du
clavier au repos :



État voyant :



Signalisation buzzer:

Bip court : **Bip**

Bip long : **Biiiiiiip**

A) Entrer en programmation

Taper 2 fois le Code maître
d'origine (**1234**):



Biiiiiiip +



Orange
fixe

B) Sortir de programmation (à tout moment)

Taper 2 fois # :



Vert
fixe

C) Modification de la longueur du code (2 à 6)

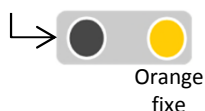


(Exemple pour un code à **6 chiffres**)

Longueur d'origine = 4 chiffres.

La modification de la longueur de code efface tous les codes en mémoire

Entrer en
programmation



Bip



Biiiiiiip

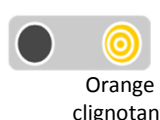
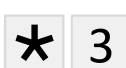
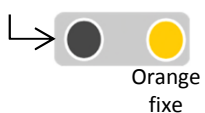
→ Sortir de programmation ##

D) Changement du code maître



(Exemple pour un code maître **5823**)

Entrer en
programmation



Orange
clignotant



Taper 2x le nouveau code maître

Biiiiiiip +



Orange
fixe

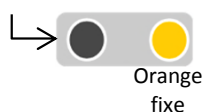
→ Sortir
##

E) Créer la carte maître



La carte maître permet de rentrer en programmation

Entrer en
programmation



Vert
clignotant



Passer la
carte

Biiiiiiip +



Orange
fixe

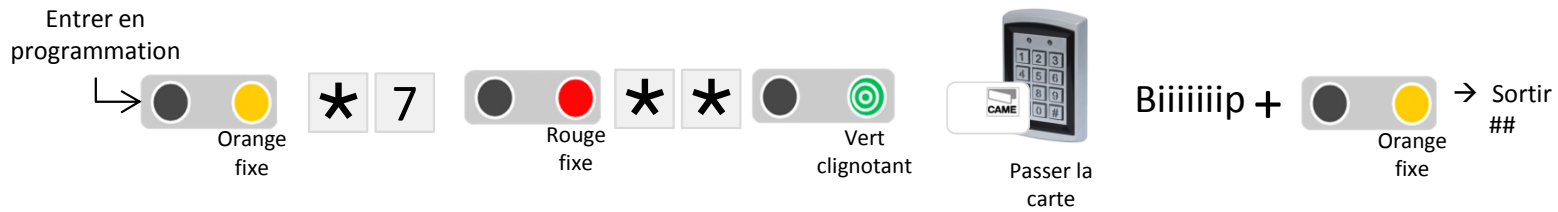
→ Sortir
##

Programmation

F) Changement de carte maitre

* 7

Pour remplacer la carte maitre

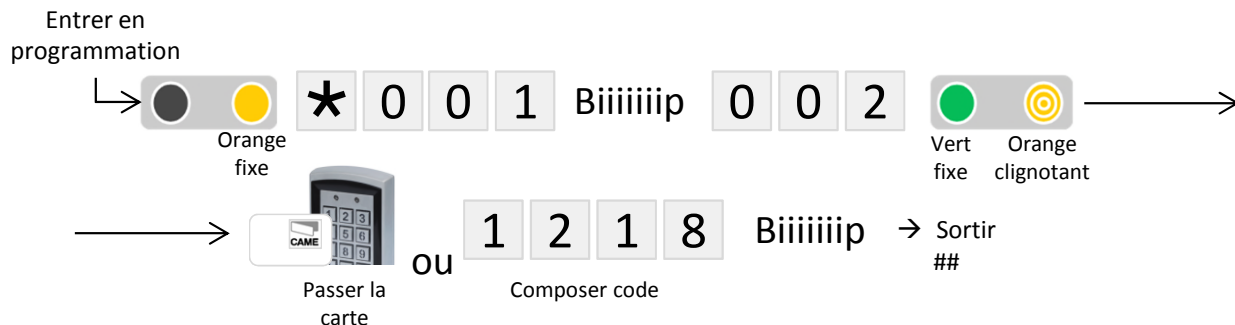


G) Programmation d'un code ou d'un badge UTILISATEUR :

1. **RELAIS 1** programmation d'un code OU carte utilisateurs de 000 à 999: **1000 codes**

* 0 0 1

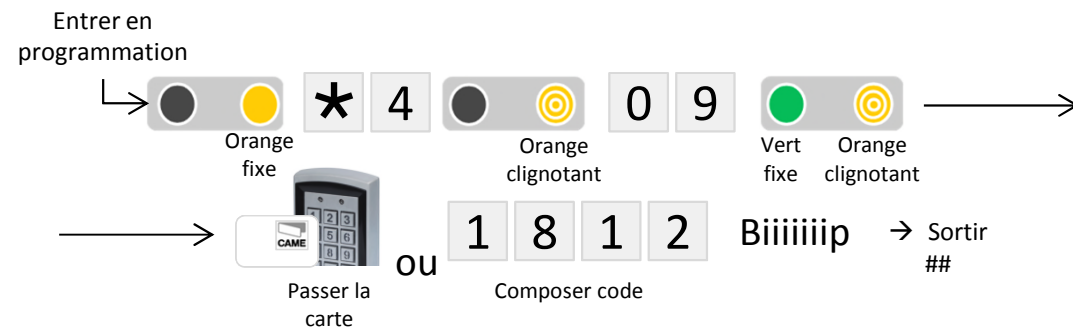
Exemple : utilisateur 002 code 1218 ou carte utilisateur



2. **RELAIS 2** programmation d'un code OU carte utilisateurs de 00 à 09: **10 codes**

* 4

Exemple : utilisateurs 09 code 1812 ou carte utilisateur

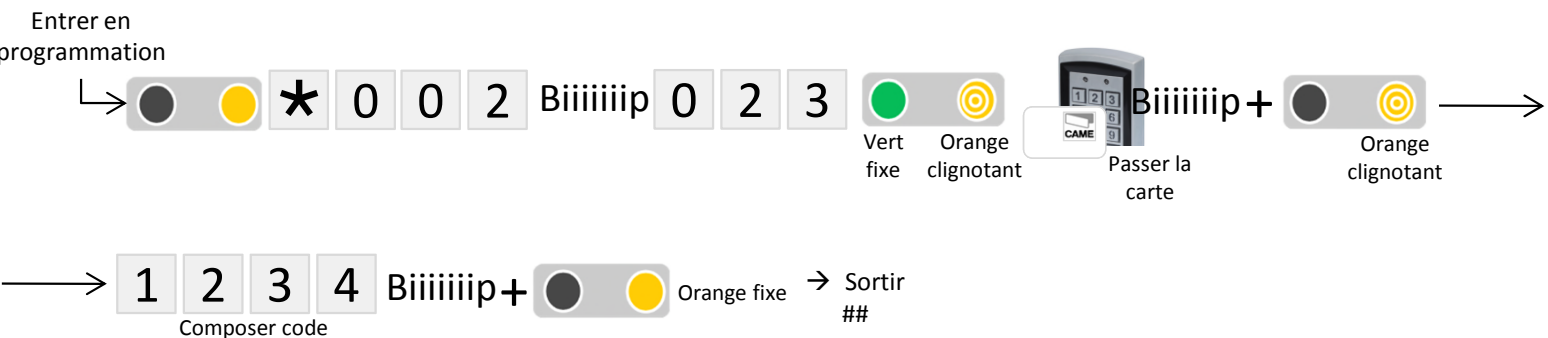


H) Programmation d'un couple code + badge UTILISATEUR :

* 0 0 2

RELAIS 1 programmation d'un code utilisateur de 000 à 999: **1000 codes** (Relais 2 inactif dans ce mode)

Ex: utilisateur 023 code 1234 + carte



Programmation

I) Programmation par bloc de badge sur relais 1 :

* 9 0 1

RELAIS 1 programmation de plusieurs utilisateurs de 000 à 999 : **1000 codes**

Ex: utilisateurs 201 à 250 (50 cartes)

Entrer en programmation



J) Temporisation des relais :

Relais 1 : * 1 Relais 2 : * 5

1. RELAIS 1 Bistable (00 seconde) ou impulsionnel (de 01 à 99 secondes)

Ex: Relais 1 impulsionnel 3 secondes

Entrer en programmation



1. RELAIS 2 Bistable (00 seconde) ou impulsionnel (de 01 à 99 secondes)

Ex: Relais 2 bistable

Entrer en programmation



J) Buzzer (Bip) :

Si le buzzer est désactivé, la LED orange de gauche le remplace.

Pour l'activer :

Entrer en programmation



Pour le désactiver :

Entrer en programmation



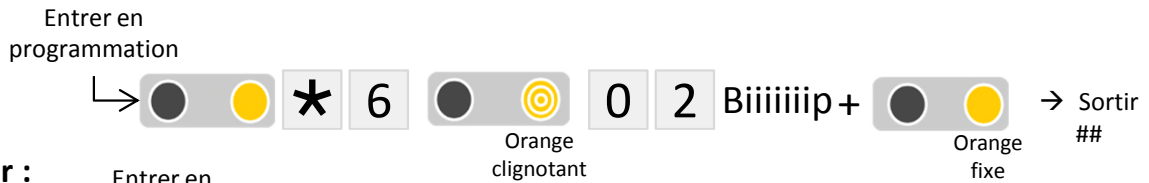
Programmation

K) Autoprotection :

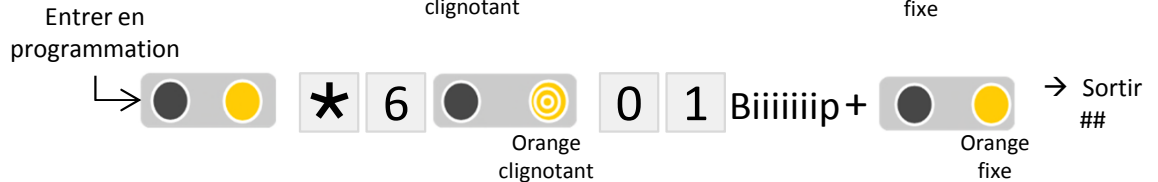
* 6

Permet d'activer le buzzer en cas d'arrachement.

Pour l'activer :



Pour le désactiver :



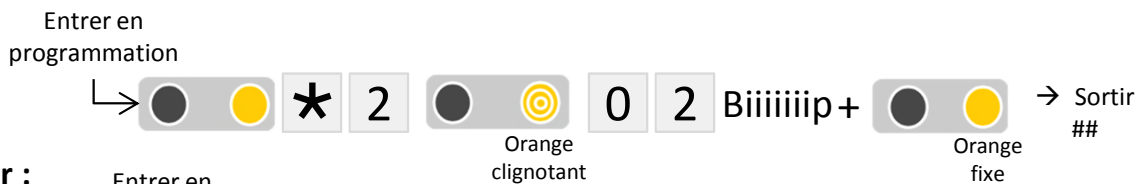
L) Sonnette :

* 2

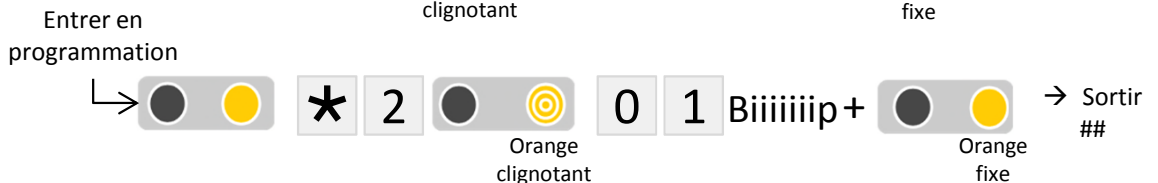
Permet d'activer le relais 2 avec la touche * du clavier. Cette fonction permet :

- le remplacement d'une sonnette.
- Relié à une horloge, permet de faire un bouton d'entrée libre en journée

Pour l'activer :



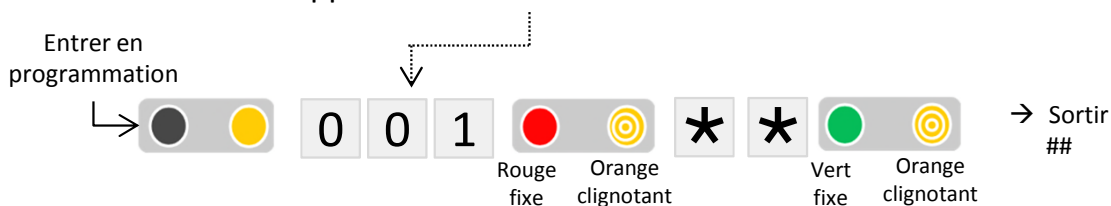
Pour le désactiver :



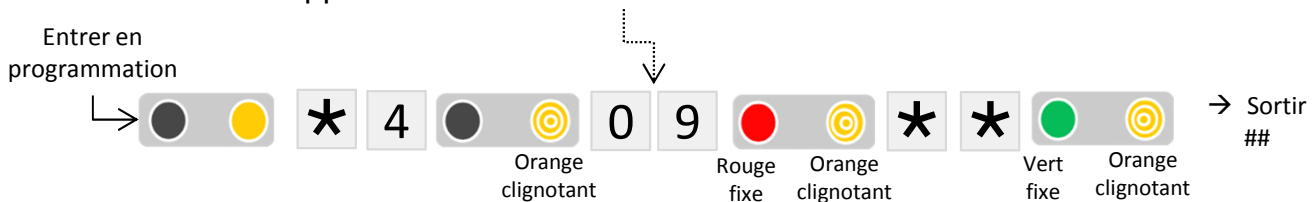
Si la fonction sonnette est activée, les cartes et codes programmés ne sont plus fonctionnels sur le relais 2.

O) Suppression d'un utilisateur :

1. RELAIS 1 Ex : suppression utilisateur 001



1. RELAIS 2 Ex : suppression utilisateur 09



Programmation

O) Suppression de tous les utilisateurs :

* 8 8 8

Entrer en
programmation



8

8

8

Biiiiiiip +



Orange
clignotant

→ Sortir
##

M) RESET Total :

* 8 9 9

Cette manipulation **efface tous** les codes et cartes utilisateurs ainsi que la carte maître.

le code maître est quant à lui restauré comme d'origine : 1234 si longueur code =4 (123 si longueur code =3, etc...)

Entrer en
programmation



8

9

9

Biiiiiiip +



Orange
clignotant

→ Sortir
##

N) Restaurer le code maitre (en cas d'oublie ou perte) :

le code maître est restauré comme d'origine : 1234 si longueur code =4 (123 si longueur code =3, etc...)

Couper
l'alimentation

#



Rester appuyé sur #

Brancher
l'alimentation

Bip



1

2

3

4

RELAIS 1			
N°	NOM	CODE	BADGE
000			
001			
002			
003			
004			
005			
006			
007			
008			
009			
010			
011			
012			
013			
014			
015			
016			
017			
018			
019			
020			
021			
022			
023			
024			
025			
026			
027			
028			
029			
030			
031			
032			
033			
034			
035			
036			
037			
038			
039			
040			
041			
042			
043			
044			
045			
046			
047			
048			
049			

CODE MAITRE :

N°	NOM	CODE	BADGE
050			
051			
052			
053			
054			
055			
056			
057			
058			
059			
060			
061			
062			
063			
064			
065			
066			
067			
068			
069			
070			
071			
072			
073			
074			
075			
076			
077			
078			
079			
080			
081			
082			
083			

RELAIS 2			
N°	NOM	CODE	BADGE
00			
01			
02			
03			
04			
05			
06			
07			
08			
09			